

Lenguajes de Marcas



UT102

Código Lenguaje



Cecilia Rábano Nistal

DAW1 2025-2026

Índice

HTML..... 2

XML 3

Markdown 4

SVG..... 5

GraphML..... 6

HTML

```
<!doctype html>

<html lang="es">

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <title>Referencias a Lenguajes de Marcas</title>

</head>

<body>

  <h1>Lenguajes de Marcas</h1>

  <p>Ejemplos comunes de lenguajes de marcas:</p>

  <ul>

    <li>HTML — presentación en la web</li>

    <li>XML — intercambio y estructuración de datos</li>

    <li>Markdown — texto ligero convertible a HTML</li>

    <li>SVG — gráficos vectoriales en XML</li>

    <li>GraphML — representación de grafos (XML)</li>

  </ul>

  <footer>

    <small>Documento de ejemplo: referencias a distintos lenguajes de marcas.</small>

  </footer>

</body>

</html>
```

XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<referenciasLenguajes>

  <descripcion>Lista de lenguajes de marcas y su propósito</descripcion>

  <lenguaje id="html">

    <nombre>HTML</nombre>

    <uso>Presentación y estructura en la web</uso>

  </lenguaje>

  <lenguaje id="xml">

    <nombre>XML</nombre>

    <uso>Intercambio y almacenamiento de datos estructurados</uso>

  </lenguaje>

  <lenguaje id="markdown">

    <nombre>Markdown</nombre>

    <uso>Texto ligero convertible a HTML u otros formatos</uso>

  </lenguaje>

  <lenguaje id="svg">

    <nombre>SVG</nombre>

    <uso>Gráficos vectoriales basados en XML</uso>

  </lenguaje>

  <lenguaje id="graphml">

    <nombre>GraphML</nombre>

    <uso>Formato XML para describir grafos</uso>

  </lenguaje>

</referenciasLenguajes>
```

Markdown

Lenguajes de Marcas — Resumen

A continuación se listan varios **lenguajes de marcas** y una breve nota:

- **HTML** — lenguaje de marcado para la presentación en navegadores.
- **XML** — usado para describir y transportar datos.
- **Markdown** — sintaxis ligera para escribir texto formateado.
- **SVG** — gráficos vectoriales (basado en XML).
- **GraphML** — formato XML para grafos.

SVG

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="600" height="240" viewBox="0 0 600 240"
role="img" aria-label="Referencias a lenguajes de marcas">

  <rect x="8" y="8" width="584" height="224" rx="12" fill="#fbfdff" stroke="#cbd5e1"/>

  <text x="300" y="36" text-anchor="middle" font-family="sans-serif" font-size="18" font-
weight="700">Lenguajes de Marcas</text>


  <g font-family="sans-serif" font-size="13" fill="#0b2545">

    <text x="40" y="80">• HTML — presentación web</text>

    <text x="40" y="110">• XML — intercambio y estructura</text>

    <text x="40" y="140">• Markdown — texto ligero</text>

    <text x="320" y="80">• SVG — gráficos vectoriales (XML)</text>

    <text x="320" y="110">• GraphML — grafos en XML</text>

  </g>


  <circle cx="540" cy="180" r="20" fill="#7ec8ff" stroke="#2d8be6"/>

  <text x="540" y="184" text-anchor="middle" font-size="11" font-family="sans-serif"
fill="#fff">XML</text>

</svg>
```

GraphML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<graphml xmlns="http://graphml.graphdrawing.org/xmlns"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://graphml.graphdrawing.org/xmlns
    http://graphml.graphdrawing.org/xmlns/1.0/graphml.xsd">

  <graph id="LenguajesMarcas" edgedefault="undirected">

    <node id="n_html"><data key="label">HTML</data></node>

    <node id="n_xml"><data key="label">XML</data></node>

    <node id="n_md"><data key="label">Markdown</data></node>

    <node id="n_svg"><data key="label">SVG</data></node>

    <node id="n_graphml"><data key="label">GraphML</data></node>


    <edge id="e1" source="n_html" target="n_svg"/>

    <edge id="e2" source="n_xml" target="n_graphml"/>

    <edge id="e3" source="n_md" target="n_html"/>

    <edge id="e4" source="n_svg" target="n_xml"/>

  </graph>

</graphml>
```